



**STUNBALL**

# **REGLES GESTUELLE ARBITRAGE**

**2017**

Version française

# SYSTEME POINTAGE

---



1 point : Mouvement d'un doigt vers le bas

---



2 points : Mouvement de deux doigts vers le bas

---



3 points : Trois doigts pointés des deux mains

---



3 points réussis : trois doigts pointés

---



RING OU ACTION ANNULES : Mouvement de ciseaux de bras devant la poitrine

---

---

## SYSTEME CHRONOMETRAGE

---



ARRÊT DU CHRONOMÈTRE : Bras tendu et main ouverte

---



REPRISE DU JEU : Mouvement de couperet avec la main

---



REMETTRE 24 SECONDES AU CHRONOMETRE : Mouvement circulaire avec l'index

---

---

## ADMINISTRATIVE

---



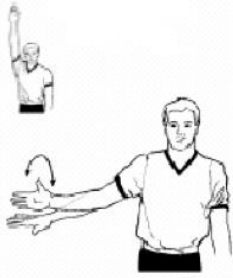
REPLACEMENT : Avant-bras croisés

---



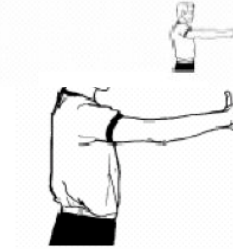
FAIRE SIGNER D'ENTRER : Mouvement de la main ouverte vers le corps

---



TEMPS-MORT ACCORDE : Formé un « T » avec l'index et la main ouverte

---



COMMUNICATION entre les arbitres ou/et la table de marque : pouce pointé vers le haut

---

## VIOLATIONS

---



MARCHER : Rotation des poings

---

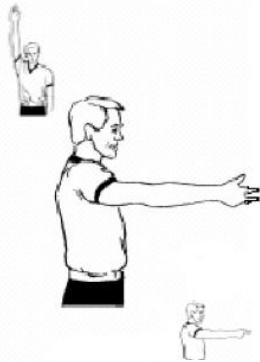


DRIBBLE ILLEGAL OU DOUBLE DRIBBLE : battement alternatif

---

PORTER LE BALLON : Demi-rotation vers l'avant

---



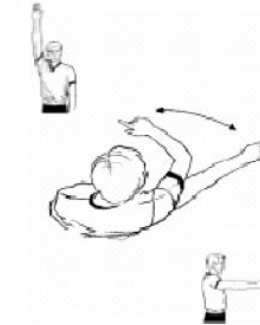
3 SECONDES : Bras tendu montrer trois doigts

---



24 SECONDES : Doigts touchant l'épaule

---



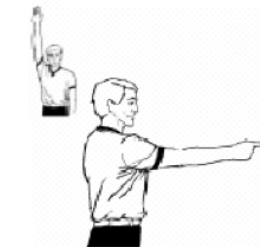
RETOUR DU BALLON EN ZONE ARRIERE : Mouvement du bras, index pointé

---



FAUTE DE PIED : Doigt pointé vers le pied

---



SORTIE DE BALLON : Doigt pointé parallèlement aux lignes de touche

---



ENTRE-DEUX : Pouces levés

---